

## DAFTAR REFERENSI

- [1] A. S. Abdullah and K. Indriani, “Rancang Bangun Aplikasi Direktori Berbasis Android Pada Mall Plaza Indonesia,” *Ranc. Bangun Apl. Direktori Berbas. Android Pada Mall Plaza Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 173–182, 2017.
- [2] A. Kontekstual and A. J. Tinangon, “Shopping Mall Di Tomohon Arsitektur Kontekstual,” *J. Arsit. DASENG*, vol. 6, no. 1, pp. 56–63, 2017.
- [3] H. Yusuf and H. Hasmar, “Survey dan Pemetaan.” deepublish, Sleman, p. 129, 2014.
- [4] S. Wibisono, *Matematika Diskrit Edisi 2*, 2nd ed. Jakarta: Graha Ilmu, 2019.
- [5] U. F. W. Syam, “Prinsip Algoritma Greedy Dan Aplikasinya Dalam Berbagai Agoritma Lain,” *Prinsip Algoritm. Greedy Dan Apl. Dalam Berbagai Agoritma Lain*, vol. 1, no. 1, p. 10, 2013.
- [6] A. Martinench, “Belajar Android Studio,” *Belajar Android Stud.*, vol. 8, no. 11, p. 11, 2014.
- [7] A. Solichin, *MySQL 5 Dari Pemula Hingga Mahir*, Versi 1.0. Jakarta: achmatim, 2010.
- [8] R. A. Yuana, “Pemrograman Java,” *Informatika*, vol. 1, p. 77, 2015.
- [9] L. A. Abdillah, L. Atika, K. Kurniawan, and F. Purwaningtias, “Prototype Software Monitoring Sarana dan Prasarana Perguruan Tinggi,” *J. Sist. Inf. Bisnis*, vol. 9, no. 1, p. 18, 2019.
- [10] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018.
- [11] Munawar, *ANALISIS PERANCANGAN SISTEM BERORIENTASI OBJEK DENGAN UML*, November 2. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [12] R. S. Pressman, *Software Quality Engineering: A Practitioner’s Approach Seventh Edition*, vol. 9781118592. Higher Education, 2010.